

FORMACIÓN EMPRESARIAL I

Productos a obtener:

1. **Elaboración de fichas de trabajo Modelo Emprendedores de Educación Media Superior: (30 puntos)**
 - Deberán elaborarse nuevas fichas que contengan la información vista durante el curso
2. **Modelo Canvas de su proyecto de negocio: (30 puntos)**
 - Presentación del modelo Canvas del proyecto de negocio elaborado durante el curso en limpio
3. **Elaboración de una maqueta Canvas de un negocio de venta de helados: (40 puntos)**
 - El modelo deberá considerar un elemento innovador

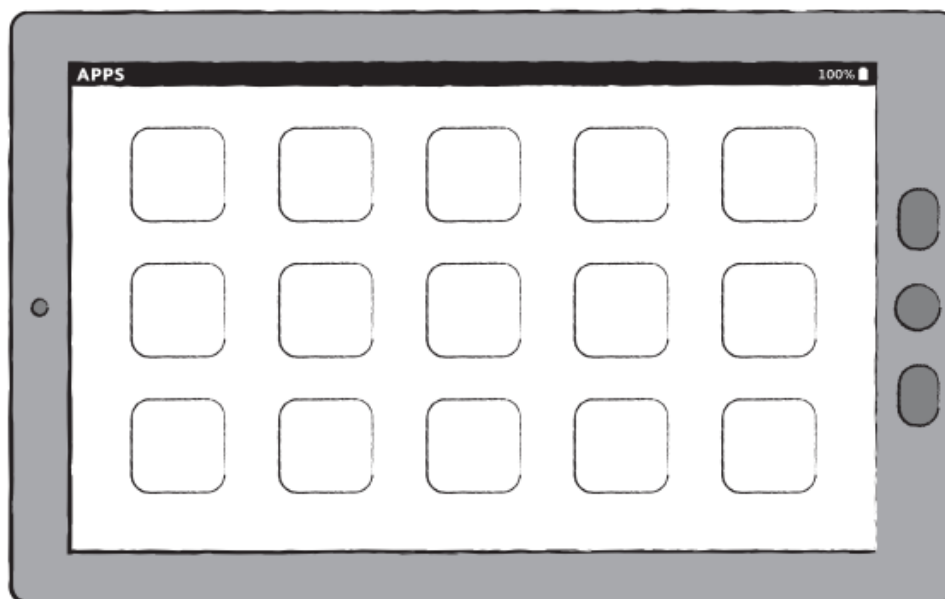
Nombre:

Escuela:

Semestre/Grado:

APP-LICA TUS GUSTOS

En la siguiente actividad vas a identificar tus gustos y podrás clasificarlos.
Para esto debes escribir en cada app las actividades que más disfrutas hacer
(pueden ser tan variadas como sean tus gustos o en qué actividades aplicas tu tiempo).



Ahora, para clasificarlos, marca la frecuencia con la que los realizas,
como se indica a continuación:

- 1: Los que realizas con una frecuencia mayor (al menos una vez al día).
- 2: Los que realizas con menor cotidianidad (en promedio cada tercer día).
- 3: Los que realizas ocasionalmente (una vez cada quince días).
- 4: Los que realizas muy rara vez.

Nombre:
Escuela:
Semestre/Grado:

CLASIFICA TUS GUSTOS

De los gustos que mencionaste en App-lica tus gustos, introdúcelos aquí según la frecuencia con que los realizas (puedes tener diversos gustos por cada clasificación, p. ej., 3 gustos frecuencia 1, 4 frecuencia 2, 1 frecuencia 3, etc.).

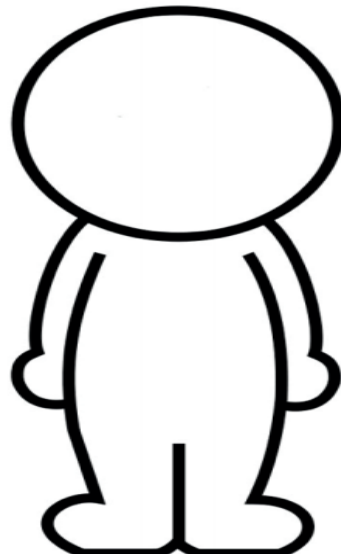
	1	2	3	4
Frecuencia	1: Los que realizas con una frecuencia mayor (al menos una vez al día).	2: Los que realizas con menor cotidianidad (en promedio cada tercer día).	3: Los que realizas ocasionalmente (una vez cada quince días).	4: Los que realizas muy rara vez.
Listado de gustos (Aquí debes acomodar todos tus gustos detectados; pueden ser varios por categoría)				
Cantidad de gustos	¿Cuántos gustos tienes con esta frecuencia?	¿Cuántos gustos tienes con esta frecuencia?	¿Cuántos gustos tienes con esta frecuencia?	¿Cuántos gustos tienes con esta frecuencia?
* Categoría: Deportivo o actividad física Música o actividad artística Intelectual o actividad académica-formativa Según tus gustos registrados en esta columna, selecciona la categoría que mejor describa y englobe a la mayoría todos.				

Relaciona las categorías obtenidas con las cajas de la parte trasera y revisa si concuerdan con tu personalidad (nos basaremos en los gustos de frecuencia 1 y 2).

Nombre:
Escuela:
Semestre/Grado:

AVATARES

Un avatar es una transformación del yo. A partir de lo que descubriste en tus actividades anteriores, personaliza la silueta de abajo y remarca sobre ella tus aspectos físicos, emocionales, valores, principios, defectos y aspiraciones:



EMPRENDEDORES DE TODOS LOS TIEMPOS

Nombre del personaje: _____

▶ **Entorno**

▶ **Aportación**

▶ **Proyección**

▶ **Cualidades**

ESTUDIO DE CASO

Situación

En una ciudad que tiene un millón de habitantes, 28.6% de población entre 15 a 29 años, 7.4% de población entre 60 y más años, una tasa de desocupación del 5% y 569,763 personas con 5 y más años con primaria.

En una de sus zonas conurbanas el abasto de agua potable se reduce a un 18%, afectando 100 familias que sólo reciben agua 3 de los 7 días a la semana.

Los actores involucrados en la solución de la problemática son los siguientes:

Autoridades

- Jefe delegacional
- Presidente de Colonos

Otros sectores:

- Organizaciones de la sociedad civil
 - Empresarios
 - Científicos
- Instituciones Educativas

Pregunta

Qué caminos de solución se pueden emprender para resolver la problemática del agua que afecta a 100 familias. Asimismo, qué acciones alternativas pueden realizarse para que de forma conjunta todos seamos responsables y solidarios.